

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE QUE LOS JUEGOS DE APUESTAS EN LÍNEA CUENTEN CON UN MARCO NORMATIVO?

WHY IT'S IMPORTANT FOR ONLINE GAMBLING TO HAVE A REGULATORY FRAMEWORK?

Naomi Luisa Arias Rodas

Alumna de la Facultad de Derecho de la Universidad de San Martín de Porres

RESUMEN

Los juegos y apuestas han evolucionado a lo largo del tiempo, desde actividades sociales hasta actividades con un fuerte componente económico. La definición de juego y apuesta según Carlos Fonseca se centra en actividades regladas con el propósito de entretenimiento, aunque con la obligación de arriesgar bienes económicos. Existen distintas categorías de juegos, algunos dependientes de la suerte y otros de la habilidad del jugador. En el ámbito legal, el Código Civil establece las bases para los contratos de juego y apuesta, y la legislación peruana prohíbe ciertos tipos de juegos y apuestas. Sin embargo, la regulación de los juegos y apuestas en línea es limitada, lo que ha llevado a un vacío legal que las casas de apuestas aprovechan para atraer a más jugadores. Esta falta de regulación plantea preocupaciones sobre la protección de los grupos vulnerables, como los menores de edad, y sobre la transparencia en los resultados de las apuestas. A pesar de esto, existen proyectos de ley que buscan regularizar los juegos y apuestas en línea, con el objetivo de garantizar la integridad, transparencia y seguridad de estas actividades, así como de generar ingresos fiscales para el Estado.

PALABRAS CLAVE

Juegos, apuestas, regulación, transparencia

ABSTRACT

Games and betting have evolved over time, from social activities to ones with a strong economic component. The definition of games and betting according to Carlos Fonseca focuses on regulated activities for entertainment, albeit with the obligation to risk economic assets. There are different categories of games, some depending on luck and others on the player's skill. In the legal sphere,

the Civil Code establishes the basis for gaming and betting contracts, and Peruvian legislation prohibits certain types of games and bets. However, the regulation of online gaming and betting is limited, leading to a legal vacuum that betting houses exploit to attract more players. This lack of regulation raises concerns about the protection of vulnerable groups, such as minors, and about transparency in betting outcomes. Despite this, there are legislative projects aimed at regulating online gaming and betting, with the aim of guaranteeing the integrity, transparency, and security of these activities, as well as generating tax revenue for the State.

KEYWORDS

Games, betting, regulation, transparency.

ENSAYO

Los juegos han existido desde hace muchos años, ya que el ser humano al ser muy social siempre tratara de relacionarse de alguna manera con diferentes personas en diferentes ámbitos; por eso siendo así una de las formas de relacionarse, es la actividadde jugar.

Muchos doctrinarios han llegado a la misma conclusión; que los juegos y apuestas remontan desde tiempos antiguos y este al ser una actividad antigua el formato de juegos ha ido variando ya que antiguamente las personas que jugaban y apostaban lo hacían con la mera necesidad de pasar un momento grato con un grupo de personas pero actualmente los juegos y apuestas dejan de lado esta idea de pasar un grato rato con personas sin ningún tipo de factor económico de por medio pero todo esto ha cambiadoya que las personas que se enfocan en jugar y apostar tienen en mente poder ganar esejuego y poder tener un resarcimiento económico .

El doctor Carlos Fonseca (2021) nos menciona una definición muy clara y simple acerca de juego y apuesta:

Los juegos son actividades sujetas a reglas cuyo propósito principal es constituir un pasatiempo para quien lo realiza. Son de apuesta cuando las reglas exigen a los participantes la obligación de arriesgar una cantidad de dinero u otro bien económicamente valorable como condición para jugar. (Pag. 154)

Existen muchas variedades de juegos y apuestas, pero el resultado de estas, muchas de ellas,

dependerá de la “suerte” de la persona o en términos más doctrinarios que el resultado dependerá de la habilidad del jugador, algunos juegos estarán relacionados con patrones el cual el jugador podrá saber qué movimiento realizar, por ejemplo, los juegos de ajedrez y otros juegos dependerá, como ya se mencionó, de la suerte misma, por ejemplo, la lotería.

Como bien hemos mencionado los juegos han ido evolucionando, pero a conjunto también ha evolucionado la relación contractual, en el Código Civil de 1984 en el artículo 1942 nos da la definición de Juegos y Apuestas:

Por el juego y la apuesta permitidos, el perdedor queda obligado a satisfacer la prestación convenida, como resultado de un acontecimiento futuro o de uno realizado, pero desconocido para las partes. El juez puede reducir equitativamente el monto de la prestación cuando resulta excesiva en relación con la situación económica del perdedor.

Como bien podemos entender en el primer párrafo del artículo citado es que las partes quedan en obligación a cumplir con lo establecido en el contrato dependiendo del resultado del juego o apuesta que hayan realizado, este artículo tendrá efecto si es que son juegos que están autorizados por ley, la ley es muy específica que juegos no están autorizados son todos aquellos que tengan carácter lucrativo.

Actualmente la ley reconoce como juegos y apuestas prohibidas a las carreras de perros y los juegos y apuestas que estén direccionados para los menores de edad, los demás juegos y apuestas están permitidas y/o reguladas por la normativa peruana.

También cabe mencionar las partes que lo integran este tipo de contrato son el organizador y el apostador en el cual se realiza una prestación dineraria, los elementos de este contrato son: a) Aleatorio: Es una de sus características principales ya que los resultados de los juegos de azar y las apuestas realizadas son al azar, b) Típico, c) Formal, y No Formal, d) Consensual, e) Bilateral, f) Oneroso.

Carlos Fonseca (2021) clasifica a los juegos y apuestas los cuales son: “a) Los juegos de casino b) Las Máquinas Tragamonedas, c) Las Loterías, d) La Apuesta sobre carreras de Caballos, e) Otros juegos de apuestas presenciales y f) Los juegos de apuestas online, las cuales serán materia de todo el presente trabajo”.

Ahora que ya sabemos que significa juegos y apuestas, quienes son partícipes de este tipo de contrato y cuáles son sus elementos que lo conforman cabe resaltar el punto más importante porque la mayoría de juegos y apuestas de forma presencial o en línea no son reguladas en el Perú.

Según el diario La Razón (2021) menciona que hasta la actualidad no existen normativa reguladora para las apuestas en línea ya que al ser una actividad muy reciente el estado no ha implementado norma pertinente a diferencia de la normativa que regula la explotación de juegos de casino, la ley general de ramos de lotería y ley de apuestas deportivas que cuentan con un establecimiento físico

Como muchos juegos han ido modernizándose, muchos de ellos, han dejado atrás la forma presencial de ir a jugar, otra alternativa que los responsables de las casas de juegos es transportarse al mundo online con la idea de llegar a más jugadores y más ingresos en las apuestas. Ya que al optar por un campo no tan regulado tributariamente y que tampoco cuenta con un marco regulatorio las casas de apuestas aprovechan este vacío para poder lucrar excesivamente con los juegos y apuestas.

Además, que existe este vacío legal, la mayoría de casas de apuestas usan el mismo método para poder atraer más jugadores a sus sitios web, si es que uno ingresa a las casas de apuestas, la mayoría de ellas, te regala un bono de s/.100.00 (cien nuevos soles) o hasta s/.200.00 (doscientos nuevos soles) por el solo hecho de inscribirte a sus páginas, y así como estos bonos existen muchos más las cuales sirven de conducto para poder captar la atención de más personas.

Al no existir una norma regulatoria para los juegos y apuestas en línea no podremos salvaguardar a la población vulnerable - que vienen a ser los menores de edad entre otros - se encuentran inmersos a satisfacer sus curiosidades, en el caso de los niños llegaría a perjudicar económicamente a sus padres utilizando la tarjeta de crédito o débito de sus padres o tutor legal.

Asimismo, mencionaremos – aunque un poco recelosos – que al no ser regulados estas casas de apuestas muchos usuarios son víctimas de estafas, ya que muy pocas casas de apuestas resarcan el monto dinerario por el resultado favorecer hacia el usuario, o en muchos casos las mismas casas de apuestas son las que manejan el resultado de los juegos para que pocos usuarios sean los ganadores de los premios por el cual ellos apostaron,

Lo que cabe rescatar – aunque un poco preocupante el poco interés regulatorio para este tipo de

juegos – que hemos podido encontrar dos proyectos de ley los cuales su mayor objetivo principal es que las casas de apuestas sean transparentes y lícitas.

Uno de los proyectos es el Proyecto de ley que regula los juegos de apuestas por internet fue propuesta en el año 2018 por la ex congresista Leyla Felicita Chihuan Ramos , en el cual en el artículo 2 establece los objetivos de la ley , en el cual mencionan que los juegos de apuestas que se realizan por internet sean guiados por la honestidad , transparencia y trato igualitario, además que se establezcan medidas de protección para los grupos vulnerables de la población – que vendrían a ser los menores de edad- y evitar que la operación , comercialización y/o participación en juegos de apuestas por internet sea empleada para propósitos lícitos.

Es decir, lo que busca esta propuesta de ley es que los usuarios puedan acudir a estos sitios de apuestas online pero que tengan la seguridad y transparencia que los resultados serán verídicos y no controlados por ellos.

Además, que establece que las casas de apuestas encargadas de realizar y manejar las apuestas por internet le pertenezcan a una persona jurídica, es decir la persona jurídica deberá estar inscrito en el Registro Único de Contribuyentes (RUC) y debe de contar con domicilio fiscal.

Que las personas que pueden ser usuarios de estos juegos son solo las personas mayores de edad y los que tiene prohibido de ser usuarios son los menores de edad, los ludópatas entre otros. Asimismo, la autoridad encargada será la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas.

Como bien sabemos los juegos en línea no tienen ningún requerimiento previo para que empiece a operar , a diferencia de otros tipos de negocios o establecimientos que tienen que pasar cierta supervisión y aprobación para poder apertura el negocio , pero en este proyecto de ley podemos encontrar ciertos parámetros y requisitos de exigible cumplimiento para que un sitio web de juegos de apuestas pueda operar , lo cual sería un gran diferenciador de cómo está operando actualmente estos sitios , además que estaría a la par como cualquier emprendedor o negociante que desee establecer un puesto de negocio.

El segundo proyecto de ley fue presentado por el ex congresista Luis Reymundo Dioses Guzmán en el año 2021. El proyecto de ley llevaba el nombre de ; Proyecto de ley que regula los juegos y

apuestas deportivas y no deportivas a distancia que utilicen internet o cualquier otro medio de comunicación mediante su artículo 2 establece la finalidad de la ley, en la cual garantiza que los juegos y apuestas a distancia que utilizan internet o cualquier otro medio de comunicación se realicen con integridad, transparencia, seguridad y que contribuyan al desarrollo del país, proteger a los sectores vulnerables que puedan ser afectados por los juegos y apuestas deportivas y no deportivas a distancia que utilice el internet o cualquier otro medio de comunicación además busca evitar que los juegos y apuestas deportivas y no deportivas a distancia que utilicen internet u otro medio de comunicación no pueden ser utilizadas para cometer delitos.

En este proyecto de Ley podemos encontrar algunas similitudes con el anterior proyecto, ya que también establece parámetros de exigible cumplimiento y la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas es el órgano encargado de supervisar.

Además – la cual es un artículo muy interesante – es la creación del impuesto especial, ya que como sabemos solo algunos juegos y apuestas son gravados en Perú los cuales son: la lotería, bingos, rifas, sorteos y eventos hípicas, este factor económico beneficiaría a las arcas económicas del estado, ya que como se encuentra en el mismo proyecto, los recaudados irán al Instituto Peruano De Deportes.

Actualmente existen varios tipos de casas de juegos y apuestas los cuales son: Betsson, Inkabet, Doradobet, bet365, Tonybet, Betsafe, Bodog, Betwarrior, Pin-up.bet, 22bet, 1xBet, Ibet, Rivalo, ApuestaTotal, entre otros.

A pesar que los juegos y apuestas en línea no están reguladas por la normativa peruana muy pocas hacen el intento de poder cambiar este vacío, creo que los proyectos de ley hacen mención a lo descrito con anterioridad ya que ambos proyectos de ley aunque un poco diferentes entre sí, ambos desean que el usuario se sienta seguro y confiable al momento de realizar sus apuestas online, además que las casas de apuestas estén reguladas y cumplan con todas las exigencias establecidas y que no solo aprovechen este vacío para poder generar más riquezas en beneficios propios además que exista la transparencia al momento de dar los resultados de dichas apuestas.

REFERENCIAS

La Razón (01/07/2021). *Casas de Apuestas Online en Perú ¿Son Legales?* Lima – Perú. Disponible

en : <https://larazon.pe/casas-de-apuestas-online-en-peru-son-legales/#:~:text=En%20el%20Per%C3%BA%20las%20casas%20de%20apuestas%20aun,cumplimiento%20de%20las%20condiciones%20establecidos%20en%20los%20juegos.>

Fonseca Sarmiento, C. A. (2021). *Impuestos a los juegos de apuesta y principios constitucionales tributarios*. *Advocatus*, (040), 153-170. Disponible en: <https://doi.org/10.26439/advocatus2021.n040.5290>

Congreso de la Republica de Perú (19 de setiembre de 2018). *Proyecto de ley que regula los Juegos de Apuesta por Internet*. Disponible en : https://hiperderecho.org/wp-content/uploads/2018/11/proyecto_apuestas_internet.pdf

Congreso de la Republica (22 de marzo 2021). *Proyecto de ley que regula los juegos y apuestas deportivas a distancia que utilicen internet o cualquier otro medio de comunicación*. Disponible en : https://leyes.congreso.gob.pe/Documentos/2016_2021/Proyectos_de_Ley_y_de_Resoluciones_Legislativas/PL07391-20210322.pdf